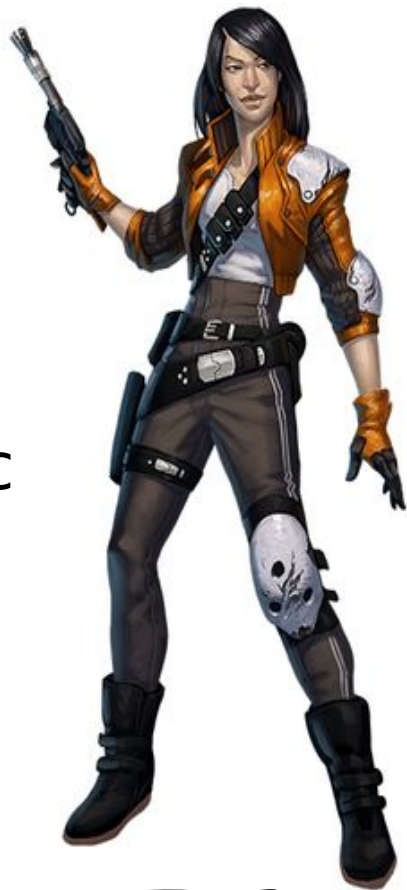




N:○ E:⊗ V:○ H:○ L:○



EXPERIENCIA

⊗ ⊗ ⊗ ⊗

PX

□ □ □ ☆

□ □ □ ☆

□ □ □ ☆



ATRIBUTOS

4 6 8 10 12

Agilidad ☐ ☐ ☒ ☐ ☐

Astucia ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

Espíritu ☐ ☒ ☐ ☐ ☐

Fuerza ☐ ☒ ☐ ☐ ☐

Vigor ☐ ☐ ☒ ☐ ☐

ATRIBUTOS SECUNDARIOS

CARISMA

♥ -2

PASO

6

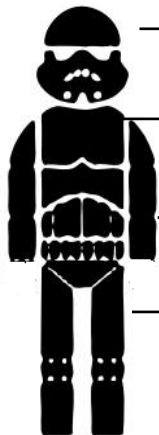
PARADA

6

DUREZA

6

ARMADURA



PUNTOS DEL LADO OSCURO

ARMAS

Pistola Bláster pesada 12/25/50

2D8, CdF 1, PA 1

Nombre:

Sexo : **Mujer**

Edad: Ojos:

Pelo: **Negro**

Profesión: **Forajida**

Raza : **Humana**

VENTAJAS

Rápida

Desenfundado rápido

DESVENTAJAS

Mayor

Vengativa

Menor

Buscada

Menor

Canalla

EQUIPO

Vibro cuchillo, cinturón de
utilidades, 2 medpac,
1.000 Créditos

HABILIDADES

4 6 8 10 12

APOSTAR (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

ASTROGACIÓN(AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CABALGAR (AG) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CALLEJEAR (AS) ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

CONDUCIR (AG) ☐ ☒ ☐ ☐ ☐

DISPARAR (AG) ☐ ☐ ☒ ☐ ☐

F.CERRADURAS(AG) ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

INTIMIDAR (ES) ☐ ☒ ☐ ☐ ☐

INVESTIGAR (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

LANZAR (AG) ☐ ☒ ☐ ☐ ☐

NADAR (AG) ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

NAVEGAR (AG) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

NOTAR (AS) ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

PELEA (AG) ☐ ☐ ☒ ☐ ☐

PERSUADIR (ES) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

PILOTAR (AG) ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

PROVOCAR (AS) ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

RASTREAR (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

REPARAR (AS) ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

SANAR (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

SIGILO (AG) ☐ ☒ ☐ ☐ ☐

SUPERVIVENCIA(AS) ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

TREPAR (FUE) ☐ ☒ ☐ ☐ ☐

CON. (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

IDIOMAS

Básico

Huttés